

Regulamin VI edycji
„TURNIEJ DEBAT HISTORYCZNYCH INSTYTUTU PAMIĘCI NARODOWEJ”

§ 1.
Cel turnieju

1. Celem Turnieju Debat Historycznych Instytutu Pamięci Narodowej, zwanego dalej „turniejem”, jest edukacja historyczna z wykorzystaniem formy debaty oksfordzkiej wraz ze wszystkimi obowiązującymi w niej zasadami oraz zwyczajami.
2. Turniej ogólnopolski jest rejestrowany, a następnie udostępniany w formie zapisu audiowizualnego i fotograficznego w związku z realizacją misji edukacyjnej Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu.

§ 2.
Postanowienia ogólne

1. Organizatorem turnieju jest Instytut Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, zwany dalej „Organizatorem”, z siedzibą w Warszawie (02 – 676) przy ul. Postępu 18, NIP 525-21-80-487, REGON 016365090.
2. Turniej jest dwuetapowy.
 - 1) Regionalny Turniej Debat Historycznych (zwany dalej „turniejem regionalnym”),
 - 2) Finałowy Turniej Debat Historycznych (zwany dalej „turniejem ogólnopolskim”).
3. Etapy turnieju regionalnego odbywają się w miastach wyznaczonych przez koordynatorów regionalnych i zostaną rozstrzygnięte najpóźniej do 25 czerwca 2021 r.
4. Koordynatorzy etapów regionalnych poinformują poprawnie zgłoszone drużyny telefonicznie lub za pośrednictwem poczty elektronicznej oraz na stronach internetowych Organizatora i jego mediach społecznościowych o terminie i miejscu etapu turnieju.
5. Turniej Debat Historycznych – etap turnieju ogólnopolskiego odbędzie się we wrześniu 2021 r. w Warszawie. Organizator poinformuje drużyny zakwalifikowane do etapu finałowego o terminie i miejscu organizacji etapu turnieju.
6. Koordynatorów etapu regionalnego wyznaczają naczelnicy Oddziałowych Biur Edukacji Narodowej IPN i naczelnicy Delegatur IPN.
7. Koordynatorami etapu ogólnopolskiego turnieju są: dr Marek Bogdan Kozubel e-mail: marek.kozubel@ipn.gov.pl ; tel. (22) 581 – 85 – 95; i dr Grzegorz

§ 3.

Zasady zgłoszenia do turnieju.

1. W turnieju mogą brać udział osoby posiadające status ucznia szkoły ponadpodstawowej w formie 4-osobowych (4 mówców) albo 5-osobowych (4 mówców + 1 rezerwowy) drużyn pod opieką nauczyciela/opiekuna naukowego drużyny. W przypadku drużyny 5-osobowej w momencie rozpoczęcia rozgrywek turniejowych należy określić, który z członków drużyny jest rezerwowym. Rezerwowy uczestniczy w turnieju tylko w uzasadnionych sytuacjach, uzgodnionych z koordynatorem turnieju.
2. W turnieju mogą brać udział również osoby, które w dniu zgłoszenia do turnieju posiadały status ucznia szkoły ponadpodstawowej ale utraciły go w związku z zakończeniem etapu edukacji.
3. Zgłoszenie uczestnictwa odbywa się poprzez przesłanie pocztą albo osobiste dostarczenie wydrukowanego i poprawnie wypełnionego zgłoszenia do turnieju, stanowiącego załącznik nr 1 do regulaminu, do właściwego miejscowo koordynatora regionalnego w oddziale Organizatora.
4. Dopuszczalnym jest zgłoszenie do turnieju poprzez wypełnienie wymaganego formularza oraz przesłanie jego cyfrowej formy (skanu) na adres poczty elektronicznej pracownika Instytutu odpowiedniego miejscowo etapu regionalnego. Dokumentacja w formie papierowej musi zostać dostarczona najpóźniej podczas pierwszego kontaktu bezpośredniego (lub pocztą jeżeli turniej odbywa się zgodnie z zasadami § 6). Brak zachowania dokumentowej formy zgłoszenia dyskwalifikuje drużynę z rozgrywek.
5. Drużyny zgłaszają się do właściwych miejscowo koordynatorów z ramienia IPN, o których mowa w § 2 ust. 6 regulaminu, ze względu na miejsce położenia siedziby reprezentowanej przez nich szkoły w stosunku do zasięgu terytorialnego oddziału albo delegatury IPN. Mapa podziału oddziałów i delegatur znajduje się pod adresem internetowym: <https://edukacja.ipn.gov.pl/edu/oddzialowe-biura-edukac> oraz w załączniku nr 2 do regulaminu.
6. Warunkiem uczestnictwa w turnieju jest zapoznanie się z postanowieniami niniejszego regulaminu, jego akceptacja poprzez złożenie podpisu na formularzu zgłoszeniowym, stanowiącym załącznik nr 1 oraz zapoznanie się z klauzulą informacyjną o przetwarzaniu danych osobowych, stanowiącą załącznik nr 3 do regulaminu. W przypadku osoby niepełnoletniej podpis składa rodzic lub opiekun prawny niepełnoletniego członka lub reprezentanta drużyny.
7. Organizator zbiera w formularzu zgłoszeniowym stanowiącym załącznik nr 1 do regulaminu następujące dane:
 - 1) pełną, oficjalną nazwę szkoły, którą drużyna będzie reprezentować;

- 2) imię i nazwisko reprezentanta;
 - 3) imię i nazwisko członka drużyny;
 - 4) imię i nazwisko nauczyciela/opiekuna naukowego;
 - 5) adres email i numer kontaktowy reprezentanta drużyny/nauczyciela/opiekuna naukowego.
8. Dokumenty, o których mowa w ust. 3–6, dostępne są na stronach internetowych Organizatora.

§ 4.

Ogólne zasady uczestnictwa

1. Jedna drużyna może reprezentować tylko jedną szkołę.
2. Koordynator turnieju regionalnego może wyrazić zgodę na udział dwóch drużyn z jednej szkoły.
3. Jedna szkoła może zgłosić drużynę/drużyny tylko w jednym turnieju regionalnym.
4. Zwycięzcy turniejów regionalnych kwalifikują się w charakterze finalistów do turnieju ogólnopolskiego. Drużyna, która w turnieju regionalnym zajęła drugie miejsce jest drużyną rezerwową do turnieju finałowego. Drużyna z drugiego miejsca może wejść do turnieju finałowego jeżeli z jakiegoś powodu nie weźmie w nim udziału drużyna z pierwszego miejsca, bądź w przypadku wolnych miejsc w turnieju finałowym (w takiej sytuacji pierwszeństwo ma drużyna z turnieju regionalnego, w którym uczestniczyła największa liczba szkół).
5. W Turnieju finałowym drużyna bierze udział w takim składzie, w jakim uzyskała do niego kwalifikację. W sytuacjach losowych dopuszczalne są zmiany pojedynczych mówców za zgodą koordynatora regionalnego.
6. Poinformowanie koordynatora z oddziału o wycofaniu drużyny z rozgrywek najpóźniej dzień przed dniem turniejem do godz. 14.00.
7. Tezy debat uczestnicy poznają minimum 21 dni przed rozpoczęciem turnieju.

§ 5.

Przebieg Turnieju i zasady debaty

1. Turniej regionalny oraz turniej ogólnopolski przebiegają według analogicznych zasad. W turnieju ogólnopolskim rozgrywki odbywają się od fazy eliminacyjnej do finału dzień po dniu, w turniejach regionalnych mogą być one rozłożone w czasie – o przebiegu turnieju poinformują koordynatorzy regionalni.
2. W fazie eliminacyjnej turnieju drużyny zostają w drodze losowania podzielone na grupy liczące po 3 lub 4 drużyny (w zależności od liczby drużyn).
3. Rywalizacja w grupach odbywa się systemem „każdy z każdym”.
4. W dalszych fazach turnieju drużyna wygrywająca debatę przechodzi dalej, drużyna przegrywająca – odpada z turnieju. Jeżeli debata kończy się remisem, następuje dogrywka.

5. Każda debata toczy się wokół ustalonej wcześniej tezy, której broni strona Propozycji, a którą próbuje obalić strona Opozycji.
6. Tezy debat uczestnicy turniejów regionalnych poznają minimum 21 dni przed rozpoczęciem turnieju; tezy turnieju finałowego zostaną opublikowane na stronie <https://edukacja.ipn.gov.pl/edu/konkursy-i-projekty/turniej-debat-historycz> po zakończeniu wszystkich turniejów regionalnych, ale nie później niż 21 dni przed rozpoczęciem turnieju.
7. O wystąpieniu drużyny „za” lub „przeciw” tezie decyduje losowanie przeprowadzone przez organizatorów 15 minut przed rozpoczęciem debaty.
8. Debatę prowadzi marszałek debaty. Marszałek może być jednocześnie ekspertem.
9. Debatę rozpoczyna pierwszy mówca strony Propozycji. Następnie głos zabiera pierwszy mówca strony Opozycji. Dalej głos zabierają na przemian kolejni mówcy Propozycji i Opozycji.
10. Czas wypowiedzi jednego mówcy nie może przekroczyć 4 lub 5 minut w turniejach regionalnych (decyduje koordynator regionalny) oraz 5 minut w turnieju ogólnopolskim.
11. Podczas wypowiedzi każdy mówca musi umożliwić stronie przeciwnej zgłoszenie co najmniej dwóch pytań/informacji (jeśli takowe zostaną zasygnalizowane przez podniesienie ręki). Ostatnie 30 sekund wystąpienia jest czasem chronionym i w tym czasie mówcy nie mają obowiązku przyjmowania pytań/informacji.
12. Każda z drużyn w trakcie debaty może skorzystać z ad vocem według następujących zasad:
 - 1) Każdej drużynie przysługuje jedno ad vocem w trakcie debaty (dodatkowe kontr-wystąpienie odbywające się poza normalną kolejnością przemawiania);
 - 2) W trakcie wystąpienia mówcy, członek drużyny przeciwnej może zgłosić – poprzez podniesienie odpowiedniej karty – odnoszące się do treści wystąpienia mówcy ad vocem;
 - 3) Marszałek udziela głosu członkowi drużyny przeciwnej zgłaszającemu ad vocem bezpośrednio po zakończeniu wystąpienia, w trakcie którego je zgłoszono;
 - 4) Czas ad vocem nie może przekroczyć 1 minuty;
 - 5) Dopuszczalne jest zgłoszenie ad vocem do ad vocem;
 - 6) Niedopuszczalne jest zgłoszenie ad vocem:
 - a) przez członka drużyny, który ma wygłaszać mowę następującą bezpośrednio po mowie, w trakcie której zgłaszane jest ad vocem,
 - b) do wystąpienia ostatniego mówcy każdej ze stron.
13. W trakcie debaty zabronione jest korzystanie z urządzeń telekomunikacyjnych i audiowizualnych w celach innych niż mierzenie czasu mów.
14. Używanie w trakcie debaty słów wulgarnych, treści rasistowskich lub argumentów *ad personam* jest zabronione i skutkować będzie dyskwalifikacją całej drużyny.

15. Wszelkie wątpliwości dotyczące regulaminu i protesty związane z przebiegiem Turnieju rozpatruje i rozstrzyga Komisja Regulaminowa, w skład której wchodzi: dr Grzegorz Łeszczyński, dr Marek Bogdan Kozubel, dr Mateusz Marek. Komisja podejmuje decyzje o charakterze merytorycznym i organizacyjnym, sprawuje nadzór nad przebiegiem konkursu. Decyzje Komisji Regulaminowej są ostateczne i nie podlegają weryfikacji lub zaskarżeniu.

§ 6.

Szczególne zasady i tryb organizacji turnieju

1. W związku z zapobieganiem zakażeniu wirusem SARS-CoV-2 i ograniczeniem rozprzestrzeniania się choroby zakaźnej u ludzi, wywołanej tym wirusem, Organizator może wprowadzić w czasie przez siebie wybranym szczególnie zasady i tryb organizacji turnieju w formie zdalnej.
2. Szczegółową procedurę postępowania oraz adres logowania do portalu obsługującego zdalny tryb turnieju koordynatorzy etapów przesyłają zakwalifikowanym uczestnikom na podane przez nich w załączniku nr 1 (nauczyciela/opiekuna naukowego i/albo reprezentanta drużyny) dane kontaktowe najpóźniej do dwóch dni przed zaplanowanym wydarzeniem.
3. Nauczyciel /opiekun naukowy i/albo reprezentant drużyny przesyła wiadomość pozostałym uczestnikom z drużyny.
4. W trakcie trwania zdalnego etapu turnieju w jednym połączeniu uczestniczą dwie drużyny po czterech uczestników, trzech jurorów i marszałek, sekretarz oraz opcjonalnie: nauczyciele/opiekunowie naukowci.
5. Przed rozpoczęciem konkretnej debaty marszałek przeprowadza losowanie stron „propozycji” i „opozycji”. W losowaniu uczestniczy jeden przedstawiciel z każdej z drużyn. Po losowaniu każda z drużyn ma 15 minut na przygotowanie się do debaty.
6. W czasie 15 minutowej przerwy drużyna ma prawo pozostawać niewidoczna oraz mieć wyłączony mikrofon podczas połączenia zdalnego na platformie. Przygotowanie do debaty będzie odbywało się w pokojach (wydzielonym połączeniu zdalnym właściwym dla jednej drużyny). Pokoje ustanawia marszałek i sekretarz debaty.
7. Przed rozpoczęciem etapu debaty uczestnicy sprawdzają jakość połączenia internetowego oraz stosują środki zapobiegania przed zerwaniem połączenia.
8. Debata rozpoczyna się po pojawieniu się na platformie wszystkich uczestników wydarzenia biorących udział w etapie debaty.
9. W trakcie debaty każdy uczestnik jest zobowiązany:
 - 1) zalogować się do platformy o wyznaczonej godzinie zgodnie z przesłaną przez koordynatora procedurą;
 - 2) mieć włączoną kamerę oraz być cały czas widocznym (za wyjątkiem 15 minutowego przygotowania po losowaniu stron „propozycji” i „opozycji”);
 - 3) ustawić kamerę w sposób umożliwiający stwierdzenie przez jurorów czytania wypowiedzi przez uczestnika;

- 4) zadbać o nierozpraszać innych uczestników przestrzeń widoczną w kamerze;
 - 5) nie porozumiewać się z innymi uczestnikami w czasie wygłaszania przemowy innego uczestnika oraz w żaden odbiegający od regulaminu sposób przeszkadzać w wypowiedzi; jedyną możliwością porozumiewania się z innymi uczestnikami jest czat tekstowy;
 - 6) wyłączać mikrofon podczas wygłaszania mów innych uczestników zdalnej debaty. Włączony może być jednocześnie mikrofon aktualnego mówcy i marszałka;
 - 7) zgłaszać pytania lub wnioski i informacje zgodnie z sygnalizacyjnymi, tekstowymi możliwościami platformy. Dopiero po udzieleniu głosu można włączyć mikrofon.
10. Uczestnik nie może czytać przygotowanego wcześniej tekstu wypowiedzi. Dopuszczalne są jedynie własne notatki sporządzane w czasie trwania debaty, bądź bezpośrednio przed nią.
 11. Juror zobowiązany jest do wysłuchania i ocenienia debaty w czasie jej trwania. Niedopuszczalne jest ocenianie rozgrywek poprzez ponowne odtwarzanie.
 12. Juror wypełnia kartę ocen stanowiącą załącznik nr 4 w trakcie debaty oraz przesyła niezwłocznie skan lub zdjęcie karty ocen marszałkowi w sposób umożliwiający mu ogłoszenie wyniku rozgrywki (np. e-mail).
 13. W trakcie trwania rozgrywki przynajmniej jeden Juror zobowiązany jest do wygłoszenia komentarza dotyczącego merytorycznej wypowiedzi uczestników.
 14. Etapy turnieju debat powinny być organizowane bez zbędnej zwłoki. Należy kierować się zasadą maksymalizacji wykorzystania czasu z uwzględnieniem szybkości i efektywności przeprowadzenia etapu turnieju. Pomędzy zakończeniem jednego etapu debaty a rozpoczęciem drugiego etapu należy uwzględnić 20-minutową przerwę.
 15. Marszałek wykonuje obowiązki wskazane w regulaminie oraz przesyła, najpóźniej dwa dni po zakończonych rozgrywkach, na adres mailowy lub w inny ustalony sposób, koordynatorowi, dokumenty wraz z wynikami z ukończonych rozgrywek.
 16. Marszałek z pomocą sekretarza czuwa nad technicznym przebiegiem debaty.

§ 7.

Zasady oceniania debaty

1. Debata jest oceniana przez od 3 do 9 jurorów, według wytycznych stanowiących załącznik nr 4.
2. O zwycięstwie w debacie decyduje werdykt Komisji Jurorów z uwzględnieniem punktów eksperckich.
3. Każdy z jurorów ocenia debatę na karcie oceny stanowiącej załącznik nr 4. Każdy mówca może zdobyć 20 punktów (8 za formę wypowiedzi i 12 za jej treść). Dodatkowo drużyna jako zespół może zdobyć 20 punktów, czyli łącznie każdy z jurorów może przyznać każdej z drużyn od 0 do 100 punktów.

4. Wystąpienia mówców powinny być samodzielnymi wypowiedziami, bez odczytywania z kartki (nie dotyczy cytatów). W przypadku czytania przez mówcę z kartki ocenę treści jego wypowiedzi każdy z jurorów dzieli przez 2 i przyznaje tylko połowę punktów.
5. Od punktów przyznanych przez każdego z jurorów odejmowane są punkty eksperckie, zgodnie z wytycznymi zawartymi w załączniku nr 5.
6. Po przeliczeniu wszystkich punktów u każdego z jurorów drużyna wygrywa, przegrywa lub remisuje. Debatę wygrywa drużyna, która miała więcej wygranych niż przegranych. W przypadku jednakowej liczby wygranych i przegranych debatę uznaje się za remisową (w fazie grupowej).
7. Za wygraną debatę w fazie grupowej drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegraną 0, za remis obie drużyny otrzymują po 1 punkcie.
8. Awans do półfinału turnieju uzyskują drużyny, które uzyskały najwięcej punktów. W przypadku równej liczby punktów „meczowych” o awansie decyduje suma „małych” punktów przyznanych przez członków Komisji Jurorów. Jeżeli „małe” punkty nie dają rozstrzygnięcia, następuje dogrywka.
9. W etapach turnieju rozgrywanych w systemie pucharowym w przypadku remisu w „dużych punktach” następuje zsumowanie „małych punktów” przyznanych przez jurorów. Jeżeli nadal jest remis, następuje dogrywka.
10. Dogrywka polega na wystąpieniu 2 mówców (po jednym z każdej ze stron - drużyny wybierają mówców spośród siebie). Temat dogrywki mówcy losują z przygotowanej wcześniej puli. Każdy z mówców wypowiada się 2 razy i ma za każdym razem 60 sekund na wypowiedź. Jurorzy oceniają dogrywkę w systemie: wygrana - przegrana.

§ 8. Nagrody

1. W turnieju ogólnopolskim zostaną wyłonione drużyny - laureaci: jednego pierwszego miejsca, jednego drugiego miejsca i dwóch trzecich miejsc.
2. Każdy laureat - uczestnik drużyny (z wyłączeniem nauczyciela / opiekuna naukowego drużyny), spośród drużyn pierwszego, drugiego i trzeciego miejsca turnieju ogólnopolskiego otrzymuje indywidualnie dyplom i nagrody rzeczowe.
3. Drużyny - laureaci turnieju ogólnopolskiego otrzymują puchar.
4. Nauczyciele / opiekunowie naukowcy drużyn za wkład w przygotowanie drużyn oraz opiekę faktyczną i merytoryczną mogą zostać wyróżnieni nagrodami rzeczowymi.
5. Organizator zastrzega sobie prawo wyróżnienia i nagrodzenia również innych uczestników konkursu wedle ustalonych przez niego kryteriów.
4. Ogólna wartość nagród rzeczowych dla jednego uczestnika konkursu, laureata i nauczyciela nie przekroczy 2000 zł. Nie powstaje obowiązek uiszczenia podatku dochodowego, zgodnie z przepisami ustawy z 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych.

§ 9.

Ochrona własności intelektualnej

1. Uczestnicy turnieju udzielają Organizatorowi nieodpłatnej, niewyłącznej, nieograniczonej terytorialnie oraz w czasie licencji na wykorzystanie utworów powstałych w trakcie realizacji zadań turniejowych na następujących polach eksploatacji:
 - 1) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania - utrwalenie w formie zapisu cyfrowego i zwielokrotniania na dowolnych nośnikach elektronicznych, w tym: dyskach twardej, kartach pamięci, pamięciach przenośnych płytach CD i DVD;
 - 2) w zakresie obrotu - wprowadzanie do obrotu egzemplarzy wytworzonych zgodnie z pkt 1;
 - 3) publiczne udostępnianie w całości lub we fragmentach w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym;
 - 4) publicznego odtwarzania;
 - 5) wykorzystania w całości lub we fragmentach do celów naukowych i edukacyjnych w ramach realizacji misji edukacyjnej Organizatora, w tym prezentowania w prasie, telewizji.
2. Uczestnicy turnieju oświadczają akceptując regulamin, że posiadają pełnię praw autorskich do prac i ich części.
3. Z chwilą przekazania nagrody Organizator nabywa od uczestników turnieju autorskie prawa majątkowe do nagrodzonych prac turniejowych na polach eksploatacji, o których mowa w ust. 1.

§ 10.

Zezwolenie na rozpowszechnienie wizerunku

1. Uczestnik turnieju, a w przypadku osoby niepełnoletniej rodzic/opiekun prawny, akceptując regulamin zezwala na nieodpłatne wykorzystanie przez Organizatora wizerunku uczestnika zarejestrowanego w trakcie turnieju w celu udokumentowania jego przebiegu w materiałach utrwalonych podczas turnieju przez organizatora na stronach internetowych organizatora, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych organizatora, radiu, prasie i telewizji oraz w materiałach naukowych i edukacyjnych w ramach realizacji misji edukacyjnej organizatora, z zastrzeżeniem ust. 2.
2. Uczestnik turnieju, a w przypadku osoby niepełnoletniej rodzic/opiekun prawny może wyrazić zgodę na publikację wizerunku laureata w celu zamieszczenia relacji z wręczania nagród i promocji turnieju na stronach internetowych organizatora, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych organizatora, radiu, prasie i telewizji, poprzez złożenie podpisu w formularzu zgłoszeniowym w rubryce: Podpis*wyrażenie zgody.

§ 11.
Postanowienia końcowe.

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w niniejszym regulaminie. Wszelkie dokonane przez Organizatora zmiany regulaminu stają się obowiązujące po opublikowaniu ich na stronie internetowej Organizatora.
2. Decyzje Komisji Jurorów są ostateczne i nie podlegają weryfikacji lub zaskarżeniu.
3. W zakresie nieuregulowanym w regulaminie stosuje się powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
4. Żądanie zaprzestania przetwarzania danych osobowych jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w turnieju.

05.02.21
Z upoważnienia Prezesa
Dyrektor Biura
Administracyjno-Gospodarczego
Wiesława Misior