

## REGULAMIN

konkursu

### *Niedźwiedź Wojtek – żołnierz gen. Andersa*

#### **Rozdział I Postanowienia ogólne**

##### § 1.

1. Celem konkursu „Niedźwiedź Wojtek – żołnierz gen. Andersa”, zwanego dalej „konkuresem”, jest:
  - 1) zainteresowanie uczniów losami żołnierzy II Korpusu Polskiego wykorzystując niezwykłą historię misia – żołnierza;
  - 2) utrwalenie w pamięci postaw i czynów Polaków walczących w II wojnie światowej w ramach II Korpusu;
  - 3) kształtowanie umiejętności opowiadania o dziejach historycznych poprzez plastyczne środki artystycznego wyrazu;
  - 4) stworzenie płaszczyzny do przyszłej współpracy nauczycieli i młodzieży z polskich środowisk w Szkocji i na Podkarpaciu.
2. Zadanie konkursowe polega na wykonaniu projektu pocztówki lub komiksu przedstawiających epizod rozgrywający się na tle rzeczywistych wydarzeń historycznych, w którym bierze udział Niedźwiedź Wojtek.

##### § 2.

1. Podmiotem prowadzącym i realizującym konkurs jest Instytut Pamięci Narodowej – Oddział w Rzeszowie, zwany dalej „Organizatorem”. Jednostką organizującą przebieg konkursu jest Oddziałowe Biuro Edukacji Narodowej IPN.
2. Patronami honorowymi konkursu są:
  - a. Pani Aileen Orr – autorka książki *Niedźwiedź Wojtek. Niezwykły żołnierz Armii Andersa*.
  - b. Podkarpacki Kurator Oświaty
3. Współorganizatorami konkursu są:
  - a. Konsul Generalny Rzeczypospolitej Polskiej w Edynburgu
  - b. Szkoła Bez Granic im. Niedźwiedzia Wojtka w Edynburgu
  - c. Podkarpackie Centrum Edukacji Nauczycieli
  - d. Zespół Szkół przy Klinicznym Szpitalu Wojewódzkim Nr 2 im. Św. Jadwigi Królowej w Rzeszowie
4. Konkurs jest jednoetapowy i ma charakter otwarty.

#### **Rozdział II Zasady uczestnictwa w konkursie**

##### § 3.

1. Uczestnikiem konkursu mogą być uczniowie w wieku 9 - 16 lat, którzy uczęszczają do szkół województwa podkarpackiego lub szkół polskich w Szkocji. Projekt pocztówki uczniowie wykonują indywidualnie, komiksu wykonują indywidualnie lub w zespołach (maksymalnie trzyosobowych).

2. Uczniowie wykonują prace samodzielnie, mogą korzystać z konsultacji z osobą dorosłą – opiekunem pracy, która jednak nie może bezpośrednio wykonywać działań artystycznych, koniecznych do jej stworzenia.
3. Projekt pocztówki powinien być wykonany w formacie A4. Do projektu należy dołączyć opis historyczny nie przekraczający 500 znaków bez spacji.
4. Komiks powinien stanowić zamkniętą całość o objętości maksymalnie 10 plansz formatu A4. Plansze mogą być podzielone w sposób dowolny na kadry, przedstawione jednostronnie w pionie, z ponumerowanymi stronami.
5. Technika wykonania prac: rysunek, malarstwo lub technika mieszana.
6. Prace będą przesyłane do oceny wyłącznie w wersji elektronicznej. Preferowane są skany prac w rozdzielczości 300 dpi. W przypadku wysyłania fotografii prosimy o zadbanie o odpowiednią jakość umożliwiającą jury dostrzeżenie wszystkich walorów pracy. Opis pocztówki w dowolnym pliku tekstowym.
7. Prace muszą być wykonane w języku polskim.
8. Każdy uczestnik może przesłać jedną pracę konkursową w danej kategorii (pocztówka, komiks). Nie ma limitu prac, które może nadesłać jedna szkoła lub nauczyciel.
9. Do konkursu można zgłaszać wyłącznie prace dotychczas niepublikowane i niezgłoszone w innych konkursach.

#### § 4.

1. Prace konkursowe, jako jeden czytelnie podpisany, opisany i skompresowany folder, należy przesłać pocztą elektroniczną do 27 kwietnia 2021 r. na adres organizatora konkursu. Prace z Polski należy wysłać na adres: [maciej.redziniak@ipn.gov.pl](mailto:maciej.redziniak@ipn.gov.pl) , prace ze Szkocji na adres: [info@szkolabezgranic.org](mailto:info@szkolabezgranic.org)
2. Do pracy należy dołączyć:
  - 1) wypełniony formularz zgłoszeniowy stanowiący załącznik nr 1 do regulaminu
  - 2) podpisane oświadczenia stanowiące załącznik nr 2.

### **Rozdział III**

#### **Tryb oceny prac konkursowych i przyznawania nagród**

#### § 5.

1. Oceny prac konkursowych dokonuje Jury powołane przez Organizatora w porozumieniu ze współorganizatorami.
2. Prace w poszczególnych kategoriach zadań (projekt pocztówki, komiks) oceniane będą w dwóch grupach wiekowych:
  - 1) 9-12 lat;
  - 2) 13-16 lat;
3. Jury dokonuje oceny prac według następujących kryteriów:
  - 1) zgodności z faktami historycznymi;
  - 2) poprawności językowej warstwy narracyjnej komiksu i opisu pocztówki;
  - 3) płynności przebiegu akcji opowiadanej historii;
  - 4) walorów artystycznych;
  - 5) kreatywności wykonania.

#### § 6.

Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do dnia 18 maja 2021 r.

#### § 7

1. W każdej kategorii zadań i grupie wiekowej autorzy najlepszych prac otrzymują tytuł Laureata.
2. Organizator zorganizuje i przeprowadzi spotkanie on-line podsumowujące konkurs.
3. Organizator konkursu funduje nagrody rzeczowe uczniom - Laureatom konkursu, w każdej grupie wiekowej i kategorii prac (pocztówka, komiks).
4. Opiekunowie prac Laureatów otrzymają nagrody rzeczowe.
5. Laureaci konkursu oraz ich opiekunowie otrzymują dyplomy.
6. Nagrody i dyplomy zostaną przesłane pocztą na adres szkoły.
7. Klauzula informacyjna dla nauczyciela, oraz rodzica/opiekuna prawnego niepełnoletniego uczestnika konkursu stanowi załącznik nr 3 do regulaminu.

## **Rozdział IV Ochrona własności intelektualnej**

### § 8.

1. Uczestnicy konkursu z chwilą nadesłania pracy udzielają Organizatorowi konkursu nieodpłatnej, niewyłącznej, nieograniczonej terytorialnie i czasowo licencji na wykorzystanie pracy na następujących polach eksploatacji:
  - 1) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania - wprowadzenie do pamięci komputera i zwielokrotnianie wszelkimi znanymi technikami w tym drukarską, cyfrową, elektroniczną na jakimkolwiek nośniku;
  - 2) w zakresie obrotu egzemplarzami – wprowadzenie do obrotu egzemplarzy wytworzonych zgodnie z pkt 1;
  - 3) publiczne udostępnianie wersji elektronicznej pracy w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym;
  - 4) publicznej prezentacji prac konkursowych w postaci wystawy;
  - 5) wykorzystanie pracy (w całości lub/i fragmencie) do celów naukowych i edukacyjnych w ramach realizacji misji edukacyjnej Organizatora, w tym prezentowanie prac konkursowych w prasie, telewizji.
2. Uczestnik konkursu oświadcza, że posiada pełnię praw autorskich do przedstawionej pracy.
3. Organizator z chwilą przekazania nagrody nabywa od laureata prawa autorskie majątkowe do nagrodzonych prac konkursowych na polach eksploatacji wskazanych w ust. 1.
4. W przypadku, gdy uczestnikiem konkursu jest osoba niepełnoletnia, zgodę na udzielenie licencji, o której mowa w ust. 1 oraz przeniesienie autorskich praw majątkowych, o których mowa w ust. 3 wyrażają rodzice/opiekunowie prawni.

## **Rozdział V Postanowienia końcowe**

### § 9.

Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w niniejszym regulaminie. Dokonane zmiany stają się obowiązujące po opublikowaniu ich na stronie internetowej Organizatora.

### § 10.

Rozstrzygnięcia podejmowane przez Jury są ostateczne i nie podlegają weryfikacji lub zaskarżeniu.

### § 11.

Wszelkie informacje o konkursie, sposobie wysyłania prac, wynikach konkursu, terminie spotkania podsumowującego oraz materiały instruktażowe zamieszczane będą na stronie <https://edukacja.ipn.gov.pl/edu/oben/rzeszow/konkursy-i-projekty>

§ 12.

W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem mają zastosowanie przepisy ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. – Kodeks cywilny (Dz. U. z 2019 r. poz. 1145 z późn. zm.) oraz inne przepisy prawa powszechnie obowiązującego.

§ 13.

Osobą kontaktową ze strony Organizatora jest Maciej Rędziniak, adres e-mail: [maciej.redziniak@ipn.gov.pl](mailto:maciej.redziniak@ipn.gov.pl) ; tel. 17 867 30 32.

Koordynatorzy projektu:

dr Anna Galas – Zespół Szkół przy Klinicznym Szpitalu Wojewódzkim Nr 2 im. Św. Jadwigi Królowej w Rzeszowie

dr Joanna Kordzikowska – Podkarpackie Centrum Edukacji Nauczycieli

W Szkocji:

Joanna Ulatowska – Szkoła Bez Granic im. Niedźwiedzia Wojtka w Edynburgu, tel. +44 (0) 752 634 9494 , adres e- mail: [info@szkolabezgranic.org](mailto:info@szkolabezgranic.org)

Przed przystąpieniem do konkursu zachęcamy do zapoznania się z filmem *Miś Wojtek*

Do pobrania: <https://edukacja.ipn.gov.pl/edu/multimedia-1/filmy/91839,Mis-Wojtek.html>

i instrukcją gry „Miś Wojtek” zawierającą podstawowe informacje historyczne i wykaz literatury pozwalającej na szersze zapoznanie z tematem.

Do pobrania: <https://edukacja.ipn.gov.pl/edu/materiały-edukacyjne/gry/gry-planszow/82248,Mis-Wojtek.html>