

REGULAMIN GRY

Zakospiruj Kraków

13 WRZEŚNIA 2021 r.

GRA MIEJSKA W APLIKACJI ACTIONTRACK

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorami gry są Muzeum Krakowa oraz Oddział Instytutu Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu w Krakowie, zwani dalej Organizatorami.
2. Rozgrywka zostanie przeprowadzona 13 września 2021 r. z okazji Dni Pamięci Ofiar Gestapo.
3. Gra skierowana jest do uczniów szkół podstawowych (klasy 7 i 8) oraz ponadpodstawowych z terenu województwa małopolskiego.
4. Gracze mogą brać udział w grze w zespołach liczących 4 osoby. Udział zespołów w grze zgłasza nauczyciel/opiekun.
5. Udział w grze jest bezpłatny.
6. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfonu/tabletu (jeden na zespół) z:
 - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 4.2 i wyższej),
 - zainstalowaną bezpłatną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
 - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
 - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
7. Odpowiedzialność za bezpieczeństwo uczestników ponoszą nauczyciele/opiekunowie, którzy zgłosili zespoły.
8. Nauczyciele/opiekunowie zgłaszając zespoły do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19 oraz przestrzegania zasad ruchu drogowego podczas odbywania się gry miejskiej.
9. Gra odbywa się na terenie Krakowa, podczas trwania zajęć szkolnych.

§ 2. ZGŁOSZENIA

1. Zgłoszenia zespołów dokonuje nauczyciel/opiekun.
2. Jeden nauczyciel/opiekun może zgłosić więcej niż tylko jeden zespół, ale każdy zespół musi mieć swojego opiekuna.
3. Zgłoszenie zespołów następuje poprzez wysłanie na adres email gry@muzeumkrakowa.pl wypełnionych dokumentów:
 - Formularz zgłoszeniowy (zał. 1.). Jeżeli nie będzie możliwe wypełnienie jednego zbiorczego dokumentu dla całego zespołu, to każdy członek zespołu (ewentualnie również jego opiekun prawny) indywidualnie wypełniają dla siebie formularz.
 - Oświadczenie RODO dla uczestników niepełnoletnich (zał. 2.) – **podpisuje rodzic każdego niepełnoletniego Uczestnika.**
 - Oświadczenie RODO dla uczestników pełnoletnich (zał. 3.) – **podpisuje każdy pełnoletni uczestnik.**
4. Poprawnie wypełnione dokumenty należy przesłać w formacie .pdf lub .jpg (np. fotografie dokumentów zrobione telefonem) na adres gry@muzeumkrakowa.pl a następnie dostarczyć oryginały dokumentów pocztą tradycyjną na adres Muzeum Krakowa Oddział Ulica Pomorska, ul. Pomorska 2, 30-039 Kraków lub osobiście w dniu odbywania się gry.
5. Organizatorzy zobowiązują się odpowiedzieć na zgłoszenia w ciągu 5 dni.
6. Zgłoszenia należy wysyłać w terminie od 1 do 9 września. Oryginały dokumentów należy wysłać pocztą tradycyjną do organizatorów najpóźniej do 13 września lub dostarczyć osobiście w dniu odbywania się gry.

§ 2. REJESTRACJA

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry uczestnicy:
 - akceptują regulamin gry,
 - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry.
2. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do

pamięci komputera, publikowanie przez Organizatorów w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatorów.

3. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
4. Administratorami danych osobowych uczestników gry są Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa oraz Muzeum Miasta Krakowa, Rynek Główny 35, 30–011 Kraków. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
5. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

§ 3. PRZEBIEG GRY

1. Gracze zostaną zapoznani z zasadami gry przez Organizatorów w dniu odbywania się gry oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry.
2. Miejscem odbywania się gry są siedziby Organizatorów oraz przestrzeń miejska Krakowa.
3. Dokładny harmonogram oraz przebieg gry zostanie przesłany nauczycielom/opiekunom po dokonaniu zgłoszenia zespołu.
4. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów w jak najkrótszym czasie.
5. Gra będzie się odbywała 13 września 2021 r. od godziny 9:00 do godziny 15:00. Po zakończeniu gry zostaną ogłoszone wyniki oraz rozdane nagrody.

6. Gracze zobowiązani są do wpisania w aplikacji nazwy zespołu tożsamej z nazwą podaną w zgłoszeniu. Jedynie poprawnie zgłoszone i zarejestrowane zespoły będą uwzględniane w rankingu. z czym wiąże się przyznanie nagród.

§ 4. WYGRANA I NAGRODY

1. Pierwsze trzy zespoły, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody główne.
2. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana zespołom, które miały krótszy czas ukończenia gry.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wyodrębnienia dwóch kategorii zwycięzców: kategorię szkół podstawowych oraz szkół ponadpodstawowych.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przyznania nagród specjalnych i dodatkowych.
5. Jeden zespół może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.
6. Fundatorem nagród jest Muzeum Krakowa oraz Oddział Instytutu Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu w Krakowie.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją zespołu.
2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronach internetowych Organizatorów oraz na starcie gry.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.
5. Osobami odpowiedzialnymi za grę z ramienia Organizatorów są: Tomasz Stachów email: gry@muzeumkrakowa.pl tel. 12 633 14 14 oraz Katarzyna Łysak email: katarzyna.lysak@ipn.gov.pl tel. 666 010 629.

Formularz zgłoszeniowy

Gra Zakonspiruj Kraków

(wypełnia opiekun)

Nazwa zespołu:		
UWAGA: ta sama nazwa musi zostać podana po zarejestrowaniu się do gry w aplikacji ActionTrack.		
Dane członków zespołu – prosimy o wyraźne wypełnienie drukowanymi literami		
Imię i nazwisko	Oświadczam, że akceptuję Regulamin gry <i>Kraków w cieniu swastyki</i>	
1.	Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej	
2.	Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej	
3.	Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej	
4.	Podpis uczestnika lub rodzica/prawnego opiekuna w przypadku osoby niepełnoletniej	
Dane opiekuna		
Imię i nazwisko	Adres e-mail	Numer telefonu
Adres i telefon szkoły lub innej placówki, przy której afiliowani są uczestnicy gry.		

Obowiązek informacyjny

Pozyskane Pani/Pana dziecka dane osobowe przetwarzane będą w celach:

- a. udziału w grze *Zakonspiruj Kraków*.
- b. publikacji listy uczestników/laureatów gry na stronach internetowych organizatorów, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych organizatorów, w przypadku wyrażenia zgody;

Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. a, c, e rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1) - dalej RODO, tj. zgoda osoby, której dane dotyczą, wypełnienie obowiązku prawnego ciążącego na administratorze - art. 53 pkt. 5 ustawy o Instytucie Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, wykonywanie zadań w interesie publicznym – archiwizacja.

Administratorem Pani/Pana/dziecka danych osobowych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa oraz Muzeum Miasta Krakowa, Rynek Główny 35, 30-011 Kraków. Administrator danych osobowych zapewni odpowiednie technologiczne, fizyczne, administracyjne i proceduralne środki ochrony danych, w celu ochrony i zapewnienia poufności, poprawności i dostępności przetwarzanych danych osobowych, jak również ochrony przed nieuprawnionym wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem do danych osobowych oraz ochrony przed naruszeniem bezpieczeństwa danych osobowych.

Dane kontaktowe inspektora ochrony danych w IPN-KŚZpNP: inspektorochnyodanych@ipn.gov.pl, adres do korespondencji: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych, tel. 22 581-85-11.

Odbiorcami danych osobowych mogą być upoważnione przez Administratora danych podmioty oraz podmioty, które mają prawo do wglądu na mocy odrębnych przepisów prawa.

Dane osobowe będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia gry, do momentu zakończenia publikacji na stronach internetowych organizatora, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych organizatora, a następnie w związku z realizacją obowiązku archiwizacyjnego.

Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo przenoszenia danych.

Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie tych danych osobowych narusza przepisy RODO.

W każdej chwili przysługuje Pani/Panu prawo do wycofania zgody na przetwarzanie tych danych osobowych. Cofnięcie zgody nie będzie wpływać na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed jej wycofaniem.

.....

Miejscowość, data
gry

.....

Czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego uczestnika

Obowiązek informacyjny

Pozyskane Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą w celach:

- a. udziału w grze *Zakonspiruj Kraków*.
- b. publikacji listy uczestników/laureatów gry na stronach internetowych organizatorów, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych organizatorów, w przypadku wyrażenia zgody;

Podstawą prawną przetwarzania danych jest art. 6 ust. 1 lit. a, c, e rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. U. UE. L. z 2016 r. Nr 119, str. 1) - dalej RODO, tj. zgoda osoby, której dane dotyczą oraz wypełnienie obowiązku prawnego ciążącego na administratorze - art. 53 pkt. 5 ustawy o Instytucie Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, wykonywanie zadań w interesie publicznym – archiwizacja.

Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa oraz Muzeum Miasta Krakowa, Rynek Główny 35, 30-011 Kraków. Administrator danych osobowych zapewni odpowiednie technologiczne, fizyczne, administracyjne i proceduralne środki ochrony danych, w celu ochrony i zapewnienia poufności, poprawności i dostępności przetwarzanych danych osobowych, jak również ochrony przed nieuprawnionym wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem do danych osobowych oraz ochrony przed naruszeniem bezpieczeństwa danych osobowych.

Dane kontaktowe inspektora ochrony danych w IPN-KŚZpNP:
inspektorochronydanych@ipn.gov.pl, adres do korespondencji: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych, tel. 22 581-85-11.

Odbiorcami danych osobowych mogą być upoważnione przez Administratora danych podmioty oraz podmioty, które mają prawo do wglądu na mocy odrębnych przepisów prawa.

Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia gry, do momentu zakończenia publikacji na stronach internetowych organizatora, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych organizatora, a następnie w związku z realizacją obowiązku archiwizacyjnego.

Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo przenoszenia danych.

Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.

W każdej chwili przysługuje Pani/Panu prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych. Cofnięcie zgody nie będzie wpływać na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie Pani/Pana zgody przed jej wycofaniem.

.....

Miejscowość, data

.....

Czytelny podpis uczestnika gry