

Regulamin

Etapu II - Finału

Polonijnego Turnieju Edukacyjnej Gry Planszowej „Miś Wojtek”

III edycja

14 -19 MAJA 2023 r.

Postanowienia ogólne

§ 1.

Celem turnieju jest zapoznanie uczniów z historią deportacji ludności polskiej na Wschodzie oraz polskiego wysiłku wojskowego w II Korpusie Polskim, a także z zasadami rywalizacji w duchu *fair play* „zwyciężaj bez pychy, przegrywaj bez urazy”.

§ 2.

1. Podmiotem prowadzącym Etap II - Finał jest Instytut Pamięci Narodowej – Komisja Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą w Warszawie ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, zwany dalej „Organizatorem”, NIP 525-21-80-487, REGON 016365090. Komórką organizującą przebieg turnieju jest Biuro Edukacji Narodowej IPN.
2. Koordynatorem turnieju jest Pani Marta Snarska: tel. 22 581 86 31, e-mail: marta.snarska@ipn.gov.pl.
3. W celu realizacji turnieju Organizator zleca wykonanie części zadań Organizatora z zakresu organizacji turnieju Fundacji Polonica z siedzibą w Warszawie, Plac Inwalidów 10, 01-552 Warszawa, zwaną dalej „Wykonawcą”.
4. Wszelkie informacje i aktualności dotyczące turnieju będą opublikowane na stronie: <https://polonica.org.pl/wojtek3/>.

Organizacja turnieju

§ 3.

1. Turniej odbywa się w Warszawie w dniach 14 – 19 maja 2023 r.
2. Rozgrywki odbywają się w dniach 15 – 18 maja 2023 r.
3. Organizator w dniach 15 – 18 maja 2023 r. zapewnia uczestnikom turnieju i ich opiekunom wyżywienie w formie stołu szwedzkiego, w dniu 14 maja posiłek w godzinach popołudniowych i posiłek w dniu 19 maja do godzin południowych.
4. Organizator, na czas trwania turnieju, w dniach 14 – 19 maja 2023 r., zapewnia zakwaterowanie uczestnikom turnieju i ich opiekunom.
5. W związku z możliwością wprowadzenia przepisów prawa powszechnie obowiązującego, nakładających na Organizatora obowiązek powstrzymania się od organizacji turnieju oraz w związku z zapobieganiem zakażeniu wirusem SARS-CoV-2 i ograniczeniem rozprzestrzeniania się choroby zakaźnej u ludzi, wywołanej tym wirusem, Organizator może wprowadzić w czasie przez siebie wybranym szczególne zasady i tryb organizacji turnieju, w szczególności w formie zdalnej.

6. O decyzji, o której mowa w ust. 5, Organizator informuje uczestników za pośrednictwem danych kontaktowych podanych w formularzu zgłoszeniowym stanowiącym załącznik nr 1 do regulaminu. Organizator informuje ponadto o szczegółowej procedurze postępowania oraz o adresach logowania do portalu obsługującego zdalny tryb turnieju.
7. W ramach organizacji turnieju w trybie stacjonarnym, Organizator zapewnia możliwość uczestnictwa w wybranych przez siebie wydarzeniach o charakterze edukacyjnym, wpisanym w ustawową działalność Organizatora, z zastrzeżeniem możliwości ich organizacji dla wybranych uczestników turnieju, w odniesieniu do ich wieku.

Ubezpieczenie i opieka nad niepełnoletnimi

§ 4.

1. W przypadku uczestnictwa w turnieju osób niepełnoletnich, rodzic/opiekun prawny, nauczyciel lub inna osoba pełnoletnia, której powierzono opiekę nad uczestnikiem turnieju, zwany dalej „opiekunem”, akceptując regulamin i uczestnicząc w turnieju pełni rolę opiekuna faktycznego i odpowiada za uczestnika turnieju.
2. Każdy uczestnik turnieju i opiekun zobowiązany jest zabezpieczyć się, **we własnym zakresie**, w szczególności w związku z sytuacją epidemiczną oraz możliwością wystąpienia nieszczęśliwych zdarzeń powodujących konieczność korzystania z opieki zdrowotnej, przyjmowanych leków, poprzez w szczególności:
 - 1) zapewnienie odpowiedniej ilości i dostępności lekarstw;
 - 2) zawarcie umowy/polisy ubezpieczeniowej, takiej jak między innymi ubezpieczenie turystyczne lub/i EKUZ obejmującej w szczególności:
 - a) ubezpieczenie zdrowotne pokrywające koszty między innymi opieki podstawowej, specjalistycznej i szpitalnej,
 - b) zakup leków,
 - c) ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków.
3. Wyliczenie, o którym mowa w ust. 2, ma charakter przykładowy. Organizator dołoży wszelkich starań do bezpiecznego przeprowadzenia turnieju, ale nie odpowiada za zdarzenia nieszczęśliwe, nieprzewidziane oraz za winę w nadzorze opiekunów nad uczestnikami turnieju.

Uczestnicy turnieju, zasady uczestnictwa

§ 5.

1. Turniej ma charakter zamknięty. W turnieju bierze udział 40 dwuosobowych drużyn wraz z pełnoletnimi opiekunami, finalistów Etapu I – rozgrywek regionalnych online.
2. W razie rezygnacji drużyny, która zajęła premiowane awansem miejsce, Organizator zaprasza następną w kolejności drużynę z Etapu I – rozgrywek regionalnych online, która zdobyła kolejną, największą liczbę punktów.

3. W celu potwierdzenia udziału w turnieju, zwycięskie drużyny etapu I – rozgrywek regionalnych online, wypełniają załącznik nr 1 oraz przesyłają jego skan na adres e-mail: tbastkowski@gmail.com do dnia 21 kwietnia 2023 r.
4. Obowiązkiem drużyn jest osobiste dostarczenie oryginału wypełnionego załącznika nr 1 koordynatorowi turnieju - po przylocie do Polski, a przed rozpoczęciem turnieju.

Możliwość zwrotu kosztów podróży uczestnikom turnieju i ich opiekunom

§ 6.

1. Zwrot kosztów podróży uczestnikom i ich opiekunom następuje na zasadach określonych w zarządzeniu. Niniejsze zapisy stanowią wyciąg z zarządzenia Prezesa IPN-KŚZpNP nr 49/17 z dnia 28 sierpnia 2017 r. w sprawie zwrotu kosztów podróży uczestnikom spotkań organizowanych przez IPN-KŚZpNP zmienionego zarządzeniem nr 64/18 z dnia 24 października 2018 r. dostosowane do potrzeb niniejszego turnieju. Koordynator turnieju, na żądanie uczestnika turnieju albo opiekuna, udostępnia kopię zarządzenia.
2. Uczestnikowi turnieju i opiekunowi przysługuje zwrot kosztów podróży.
3. Zwrot jest liczony od miejscowości, w której uczestnik albo opiekun ma miejsce zamieszkania do miejsca organizacji turnieju (w obie strony).
4. Podróż powinna odbywać się ekonomicznym środkiem transportu.
5. Uczestnikowi i opiekunowi przysługuje zwrot kosztów podróży w wysokości udokumentowanej ewidencją przebiegu pojazdu albo biletami lub fakturami obejmującymi cenę biletu środka transportu, nie więcej niż w kwocie do:
 - 1) 400 euro na osobę dla podróży kontynentalnych;
 - 2) 1200 euro na osobę dla podróży międzykontynentalnych.
6. Zwrot kosztów podróży następuje na podstawie:
 - 1) ewidencji przebiegu pojazdu, której wzór stanowi załącznik nr 2 do regulaminu - w przypadku podróży odbywanej samochodem osobowym niebędącym własnością IPN; do ewidencji przebiegu pojazdu należy załączyć kopię dowodu rejestracyjnego samochodu osobowego; jeżeli uczestnik nie jest właścicielem albo współwłaścicielem samochodu osobowego do ewidencji należy załączyć oświadczenie właściciela samochodu osobowego o jego udostępnieniu uczestnikowi,
 - 2) formularza zwrotu kosztów podróży, stanowiącego załącznik nr 3, w przypadku podróży służbowej odbywanej innym środkiem transportu niż samochód osobowy; do formularza należy załączyć oryginał biletu albo faktury.
7. Zwrot następuje przelewem na konto bankowe albo gotówką za zgodą Dyrektora Generalnego IPN.
8. Ewidencję albo formularz składa się najpóźniej 30 dni od dnia odbycia podróży.
9. Stawka zwrotu kosztów za jeden kilometr przebiegu pojazdu dla samochodu osobowego wynosi 0,35 zł.

10. W przypadku, gdy jednym samochodem osobowym podróżuje więcej niż jeden uczestnik i/lub opiekun, koszt przejazdu zwracany jest jedynie posiadaczowi samochodu.

Zasady rozgrywek

§ 7.

1. W celu sprawnego przeprowadzenia turnieju organizator zastrzega sobie możliwość powołania sędziów zewnętrznych.
2. Zasady przebiegu turnieju stanowią załącznik nr 4.
3. Zasady pojedynczych rozgrywek stanowią załącznik nr 5.

Nagrody

§ 8.

1. Efektem określenia rankingu drużyn jest wyłonienie laureatów turnieju, zdobywców miejsc od pierwszego do piątego.
2. Wyniki turnieju zostaną opublikowane na stronie internetowej Organizatora, jego mediach społecznościowych oraz na stronie <https://polonica.org.pl/wojtek3/> oraz w mediach społecznościowych z nią powiązanych.
3. Nagrodami w turnieju są:
 - 1) dla uczestników turnieju i ich opiekunów:
 - a) pokrycie kosztów zakwaterowania i wyżywienia w dniach 14-19 maja 2023 r.,
 - b) wybrane publikacje Wydawnictwa IPN i gadżety IPN;
 - 2) za zajęcie przez drużynę miejsc I - V - dla kapitanów, pomocników i opiekunów drużyn:
 - a) pokrycie kosztów zakwaterowania i wyżywienia w dniach 14-19 maja 2023 r.,
 - b) wybrane publikacje Wydawnictwa IPN i gadżety IPN,
 - c) nagrody rzeczowe.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość przyznania dodatkowych nagród pieniężnych.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany formy nagrody, bez zmiany jej ogólnej wartości.
6. W przypadku gdy całkowita wartość nagród, o których mowa w ust. 3 i 4, dla jednego uczestnika turnieju przekroczy wartość 2000 zł, nagrodzeni zobowiązani są uiścić podatek dochodowy zgodnie z przepisami ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. z 2022 r. poz. 2647, z późn. zm.).
7. Przy obliczaniu całkowitej wartości nagrody w celu spełnienia obowiązku podatkowego, o którym mowa w ust. 6, należy brać pod uwagę:
 - 1) wartość wszystkich nagród rzeczowych,
 - 2) wartość nagród pieniężnych,
 - 3) wartość zakwaterowania i wyżywienia- przypadające na każdego uczestnika turnieju.

8. Organizator zobowiązany jest do obliczenia, pobrania od podatnika podatku i wpłacenia go we właściwym terminie organowi podatkowemu. W celu wykonania tych czynności Instytut otrzymuje od uczestników dane przekazane w protokole odbioru nagród stanowiącym załącznik nr 6 do regulaminu.

Zezwolenie na rozpowszechnienie wizerunku uczestnika turnieju i opiekuna

§ 9.

1. Uczestnik turnieju oraz opiekun mogą wyrazić zgodę na nieodpłatne wykorzystanie przez Organizatora i podmioty, z którymi organizator zawarł umowy w celu realizacji turnieju, wizerunku zarejestrowanego w trakcie przebiegu turnieju, spotkań pozaturniejowych organizowanych przez Organizatora, finałów i wręczenia nagród, w celu jego przyszłej promocji, poprzez wykorzystanie materiałów utrwalonych w czasie jego trwania przez organizatora i podmioty, z którymi organizator zawarł umowy w celu realizacji turnieju: na stronach internetowych, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych, radiu, prasie i telewizji oraz w materiałach naukowych i edukacyjnych w ramach realizacji misji edukacyjnej, z zastrzeżeniem ust. 2.
2. W przypadku niepełnoletniego uczestnika turnieju, zgodę, o której mowa w ust. 1, wyraża rodzic albo opiekun prawny uczestnika turnieju.

Ochrona danych osobowych. Klauzula informacyjna

§ 10.

1. Pozyskane dane osobowe, w tym wizerunek opiekuna, niepełnoletniego uczestnika turnieju oraz laureata przetwarzane będą w celach:
 - 1) organizacji i udziału w III edycji turnieju Etap II – Finał Polonijnego Turnieju Edukacyjnej Gry Planszowej „Miś Wojtek”, w tym
 - 2) wykorzystania zarejestrowanego wizerunku, w związku z oceną i przeprowadzeniem turnieju zamieszczenia zdjęć, nagrań i relacji z przebiegu turnieju i zajęć pozaturniejowych, wręczenia nagród podczas gali finałowej, w radiu, prasie, telewizji, na stronach internetowych, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych Organizatora, na stronie internetowej <https://polonica.org.pl/wojtek3/> oraz w mediach społecznościowych z nią powiązanych;
 - 3) popularyzacji przyszłych edycji turnieju w radiu, prasie, telewizji, na stronach internetowych mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych Organizatora oraz na stronie internetowej <https://polonica.org.pl/wojtek3/> oraz w mediach społecznościowych z nią powiązanych poprzez wykorzystanie materiałów powstałych w związku z turniejem, w przypadku wyrażenia zgody;
 - 4) zwrotu kosztów podróży uczestnikom i ich opiekunom;
 - 5) przekazania nagrody, obliczenia i pobrania od podatnika podatku i wpłacenia go we właściwym terminie organowi podatkowemu oraz prowadzenia sprawozdawczości finansowej.

2. Podstawą prawną przetwarzania danych jest art. 6 ust. 1 lit. a (zgoda w zakresie wizerunku uczestnika turnieju zgodnie z art. 81 ust. 1 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych), lit. b (przetwarzanie niezbędne do wykonania umowy – regulaminu turnieju), lit. c (przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na administratorze) oraz lit. e (wykonywanie zadań w interesie publicznym - art. 53 pkt 5 ustawy o Instytucie Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) - dalej RODO.
3. Administratorem danych osobowych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa.
4. Administrator danych osobowych zapewnia odpowiednie technologiczne, fizyczne, administracyjne i proceduralne środki ochrony danych, w celu ochrony i zapewnienia poufności, poprawności i dostępności przetwarzanych danych osobowych, jak również ochrony przed nieuprawnionym wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem do danych osobowych oraz ochrony przed naruszeniem bezpieczeństwa danych osobowych.
5. Dane kontaktowe inspektora ochrony danych: inspektorochronydanych@ipn.gov.pl, adres do korespondencji: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych;
6. Odbiorcami danych osobowych są podmioty, z którymi Administrator zawarł umowy niezbędne do realizacji etapu II – Finału III Polonijnego Turnieju Edukacyjnej Gry Planszowej „Miś Wojtek”.
7. Odbiorcami danych osobowych mogą być upoważnione przez Administratora danych podmioty oraz podmioty, które mają prawo do wglądu na mocy odrębnych przepisów prawa.
8. Dane osobowe, o których mowa w ust. 1, będą przetwarzane:
 - 1) przez czas niezbędny do przeprowadzenia turnieju;
 - 2) do momentu zakończenia publikacji na stronach internetowych, mediach i oficjalnych profilach w mediach społecznościowych Organizatora oraz na stronie internetowej <https://polonica.org.pl/wojtek3/> i w mediach społecznościowych z nią powiązanych;
 - 3) zakończenia działalności popularyzatorskiej, publikacyjnej, o której mowa w ust. 1 pkt 2 i 3;
 - 4) do czasu wycofania zgody w przypadku o którym mowa ust. 1 pkt 3;
 - 5) w związku z realizacją obowiązku archiwizacyjnego zgodnie z rzeczowym wykazem akt obowiązującym u Organizatora.
9. Osobom, o którym mowa w ust. 1, przysługuje prawo dostępu do treści danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania i prawo przenoszenia danych.

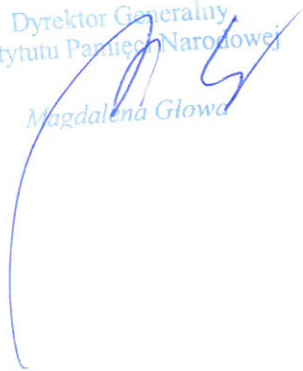
10. Osobom, o którym mowa w ust. 1, przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna, iż przetwarzanie tych danych osobowych narusza przepisy RODO.
11. Osobom, o którym mowa w ust. 1 przysługuje prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych w zakresie w jakim przetwarzanie odbywało się na podstawie zgody. Cofnięcie zgody nie będzie wpływać na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.

Postanowienia końcowe

§ 11.

Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie. Wszelkie dokonane przez Organizatora zmiany Regulaminu stają się obowiązujące po opublikowaniu ich na stronie internetowej Organizatora.

Dyrektor Generalny
Instytutu Pamięci Narodowej
Magdalena Głowa



Zgłoszenie i oświadczenie o akceptacji regulaminu

(wypełnia opiekun drużyny i rodzice/opiekunowie prawni niepełnoletnich członków drużyny)

Zeskanowany formularz i zdjęcia należy przesłać na**adres:.....****Oświadczam, że zapoznałem/-łam się z treścią:**

- regulaminu „Etapu II – Finału III edycji Polonijnego Turnieju Edukacyjnej Gry Planszowej „Miś Wojtek” organizowanego przez Instytut Pamięci Narodowej – Komisję Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu z siedzibą w Warszawie ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, i w pełni akceptuję jego treść;

- klauzuli informacyjnej dotyczącej przetwarzania danych osobowych.

Wyrażam zgodę na publikację wizerunku uczestnika turnieju w celu promocji i popularyzacji przyszłych edycji turnieju poprzez zamieszczenie relacji z jego przebiegu na stronach internetowych, w mediach i oficjalnych profilach społecznościowych organizatora, w radiu, prasie i telewizji oraz na stronie internetowej <https://polonica.org.pl/wojtek3/>.

Nazwa i adres szkoły:						
Nazwa drużyny:						
Adres do wysyłki nagród (jeden dla wszystkich członków drużyny).	imię i nazwisko/ nazwa instytucji					
	ulica, nr domu/mieszkania					
	miejsowość/kod pocztowy					
	KRAJ					
Opiekun drużyny						
L.p.	Imię i nazwisko	Telefon z prefiksem	E-mail	Data Miejsowość	Podpis* akceptacja regulaminu i zapoznanie z klauzulą	(nieobowiązkowe)Podpis* wyrażenie zgody na wizerunek w celu promocji i popularyzacji przyszłych edycji turnieju
1.						
Członkowie drużyny						
L.p.	Imię i nazwisko, wiek	Telefon z prefiksem	Data, Miejsowość	Podpis rodzica lub opiekuna prawnego* akceptacja regulaminu i zapoznanie z klauzulą	(nieobowiązkowe)Podpis rodzica lub opiekuna prawnego* wyrażenie zgody na wizerunek w celu promocji i popularyzacji przyszłych edycji turnieju	
2. Kapitan						
3. Pomocnik						

* w przypadku osoby niepełnoletniej podpisuje rodzic lub opiekun prawny niepełnoletniego członka drużyny

.....
 (imię i nazwisko uczestnika)

.....
 (adres zamieszkania uczestnika)

Numer rejestracyjny pojazdu:

EWIDENCJA PRZEBIEGU POJAZDU

Opis trasy wyjazdu (skąd - dokąd)	Liczba faktycznie przejechanych kilometrów	Stawka za 1 kilometr przebiegu		Wartość (2x3)		Podpis uczestnika i data	Uwagi	
		zł	gr	zł	gr			
1	2	3		4		5	6	
Suma								

Proszę przelać kwotę waluta na poniższe konto:

Imię i nazwisko lub nazwa właściciela konta

Adres właściciela konta:

..... Kraj:

Nazwa i adres banku:

.....

Numer konta:

.....

W przypadku zwrotu kosztów podróży uczestnikowi z zagranicy należy podać numer IBAN (międzynarodowy numer konta bankowego - używany w Unii Europejskiej) pełnego numeru konta wymaganego do przelewów międzynarodowych (w tym numeru banku i indywidualnego numeru konta).

SWIFT (BIC) kod

Podpis uczestnika

Data

Sprawdzono pod względem **merytorycznym** - potwierdzam udział Uczestnika w zadaniach realizowanych w ramach IPN:

.....
data i podpis kierownika wnioskującej komórki organizacyjnej IPN

Sprawdzono pod względem **formalno-rachunkowym**:

.....
data i podpis głównego księgowego

FORMULARZ ZWROTU KOSZTÓW PODRÓŻY

Imię i nazwisko uczestnika.....

Numer telefonu

e-mail:

Data wyjazdu	Skąd	Data przyjazdu	Dokąd	Cena biletu w PLN	Cena biletu w walucie
Suma					

Proszę przelać kwotę waluta na poniższe konto:

Imię i nazwisko lub nazwa właściciela konta

Adres właściciela konta:

..... Kraj:

Nazwa i adres banku:

.....

Numer konta:

.....

W przypadku zwrotu kosztów podróży uczestnikowi z zagranicy należy podać numer IBAN (międzynarodowy numer konta bankowego - używany w Unii Europejskiej) pełnego numeru konta wymaganego do przelewów międzynarodowych (w tym numeru banku i indywidualnego numeru konta).

SWIFT (BIC) kod

Podpis uczestnika..... Data

Sprawdzono pod względem merytorycznym - potwierdzam udział Uczestnika w zadaniach realizowanych w ramach IPN:

.....
data i podpis kierownika wnioskującej komórki organizacyjnej IPN

Sprawdzono pod względem formalno-rachunkowym:

.....
data i podpis głównego księgowego

**Zasady rozgrywek finałowych
III edycji Polonijnego Turnieju
Edukacyjnej Gry Planszowej
„Miś Wojtek”**

14-19 MAJA 2023 r.

1. Rozgrywki odbywają się zgodnie z zasadami gry „Miś Wojtek” z uwzględnieniem zasad turniejowych dotyczących rozstrzygnięcia remisów.
2. W niedzielę, 14 maja 2023 r. odbywa się narada sędziów i opiekunów. Podczas narady odbywa się losowanie I rundy rozgrywek.
3. Drużyny z jednego kraju nie mogą być w tej samej grupie (zostają rozdzielone).
4. Drużyny zostaną podzielone na 10 grup:
A, B, C, D, E, F, G, H, J i K w każdej po 4 drużyny. W każdej grupie drużyny otrzymują oznaczenie typu **Xn**, gdzie **X** oznacza literę wyróżniającą grupę, a **n** oznacza **kolejny numer nadany drużynie** podczas losowania (np.: A1, B2, C3, D4, E1, F2, G3, H4, J1, K2 itd.).
5. Po przeprowadzonym podziale następuje test wiedzy o Misiu Wojtku.
6. Wyniki testu służą do rozstrzygnięcia wszelkich remisów podczas turnieju. Wyniki indywidualne podczas rozgrywek, a wynik łączny drużyny podczas określania kolejności w grupach i rankingu ogólnym.
7. Dorobek punktowy drużyny to zawsze suma punktów zdobytych łącznie przez kapitana i pomocnika.
8. W poniedziałek, 15 maja 2023 r. **rozegrane zostaną 4 rundy: treningowa runda rozgrywek (nie uwzględniana w punktacji turnieju) oraz 3 rundy Turnieju: 1, 2 i 3.**
9. Runda wstępna odbywa się w podgrupach kapitanów i pomocników każdej z grup **(20 stolików po 4 osoby przy każdym)**.
10. **Runda 1** (poniedziałek) odbywa się na zasadzie pojedynku drużyn. W każdej grupie grać będą drużyny oznaczone **X1 przeciwko X2 i X3 przeciwko X4 (20 stolików po 4 osoby przy każdym)**.
11. **Runda 2** (poniedziałek) odbywa się na zasadzie pojedynku drużyn. W każdej grupie grać będą drużyny oznaczone **X1 przeciwko X3 i X2 przeciwko X4 (20 stolików po 4 osoby przy każdym)**.
12. **Runda 3** (poniedziałek) odbywa się na zasadzie pojedynku drużyn. W każdej grupie grać będą drużyny oznaczone **X1 przeciwko X4 i X2 przeciwko X3 (20 stolików po 4 osoby przy każdym)**.
13. We wtorek 16 maja 2023 r. rozegrane zostaną **4 rundy Turnieju: 4 oraz 5, 6 i 7.**
14. **Runda 4** (wtorek) odbywa się w podgrupach kapitanów i pomocników każdej z grup **(20 stolików po 4 osoby przy każdym)**.
15. Po rozegraniu czterech rund, na podstawie zdobytych przez drużyny punktów, w każdej grupie zostanie określona kolejność.
16. Na podstawie kolejności w grupach A, B, C, D, E, F, G, H, J i K drużyny zostaną podzielone na 10 nowych grup:
L, M, N, P, R, S, T, U, W i Z w każdej po 4 drużyny.

W każdej grupie drużyny otrzymują oznaczenie typu **Ym**,
gdzie **Y** oznacza literę wyróżniającą grupę, a **m** oznacza kolejny numer nadany
drużynie podczas tworzenia grup (np.: L1, M2, N3, P4, R1, S2, T3, U4, W1, Z2 itd.).

17. Skład nowych grup na podstawie kolejności w dotychczasowych grupach:

Grupa L: A1, B2, C3, D4
Grupa M: B1, C2, D3, E4
Grupa N: C1, D2, E3, F4
Grupa P: D1, E2, F3, G4
Grupa R: E1, F2, G3, H4
Grupa S: F1, G2, H3, J4
Grupa T: G1, H2, J3, K4
Grupa U: H1, J2, K3, A4
Grupa W: J1, K2, A3, B4
Grupa Z: K1, A2, B3, C4

18. **Runda 5** (wtorek) odbywa się na zasadzie pojedynku drużyn.
W każdej grupie grać będą drużyny oznaczone **Y1 przeciwko Y2** i **Y3 przeciwko Y4**
(20 stolików po 4 osoby przy każdym).

19. **Runda 6** (wtorek) odbywa się na zasadzie pojedynku drużyn.
W każdej grupie grać będą drużyny oznaczone **Y1 przeciwko Y3** i **Y2 przeciwko Y4**
(20 stolików po 4 osoby przy każdym).

20. **Runda 7** (wtorek) odbywa się na zasadzie pojedynku drużyn.
W każdej grupie grać będą drużyny oznaczone **Y1 przeciwko Y4** i **Y2 przeciwko Y3**
(20 stolików po 4 osoby przy każdym).

21. W środę, 17 maja 2023 r. rozegrane zostaną **4 rundy Turnieju**: 8 oraz 9, 10 i 11.

22. **Runda 8** (środa) odbywa się w podgrupach kapitanów i pomocników każdej z grup
(20 stolików po 4 osoby przy każdym).

23. Na podstawie zdobytych przez drużyny punktów zostanie utworzony ranking ogólny
oznaczający miejsca drużyn od 1 do 40. Kolejność rankingu pozwoli utworzyć nowe
grupy: I, II, III, IV, V, VI, VII, VIII, IX oraz X w każdej po 4 drużyny.

W każdej grupie drużyny otrzymują oznaczenie typu **Qj**,
gdzie **Q** oznacza grupę, a **j** oznacza kolejny numer nadany drużynie podczas
tworzenia grup (np.: I1, II2, III3, IV4, V1, VI2, VII3, VIII4, IX1, X2 itd.).

24. Skład nowych grup na podstawie kolejności w rankingu ogólnym:

Grupa I: 1, 11, 21, 31
Grupa II: 2, 12, 22, 32
Grupa III: 3, 13, 23, 33
Grupa IV: 4, 14, 24, 34
Grupa V: 5, 15, 25, 35
Grupa VI: 6, 16, 26, 36
Grupa VII: 7, 17, 27, 37
Grupa VIII: 8, 18, 28, 38
Grupa IX: 9, 19, 29, 39
Grupa X: 10, 20, 30, 40

25. **Runda 9** (środa) odbywa się na zasadzie pojedynku drużyn. W każdej grupie grać będą drużyny oznaczone **Q1 przeciwko Q2 i Q3 przeciwko Q4 (20 stolików po 4 osoby przy każdym)**.
26. **Runda 10** (środa) odbywa się na zasadzie pojedynku drużyn. W każdej grupie grać będą drużyny oznaczone **Q1 przeciwko Q3 i Q2 przeciwko Q4 (20 stolików po 4 osoby przy każdym)**.
27. **Runda 11** (środa) odbywa się na zasadzie pojedynku drużyn. W każdej grupie grać będą drużyny oznaczone **Q1 przeciwko Q4 i Q2 przeciwko Q3 (20 stolików po 4 osoby przy każdym)**.
28. We czwartek, 18 maja 2023 r. (w 79. rocznicę zdobycia Monte Cassino) zostaną rozegrane **2 rundy Turnieju: rundy 12 oraz 13 finałowa**.
29. **Runda 12** (czwartek) odbywa się w podgrupach kapitanów i pomocników każdej z grup **(20 stolików po 4 osoby przy każdym)**.
30. Na podstawie zdobytych przez drużyny punktów zostanie, po raz kolejny, utworzony ranking ogólny oznaczający miejsca drużyn od 1 do 40.
31. **Runda 13 finałowa** (czwartek) odbywa się w podgrupach kapitanów i pomocników **(20 stolików po 4 osoby przy każdym)** zgodnie z klasyfikacją rankingową.
- Drużyny grają o miejsca końcowe:**
- | | | |
|-----------|---------------------------------------|-------|
| o miejsca | 1-4 grają drużyny zajmujące miejsca | 1-4 |
| o miejsca | 5-8 grają drużyny zajmujące miejsca | 5-8 |
| o miejsca | 9-12 grają drużyny zajmujące miejsca | 9-12 |
| o miejsca | 13-16 grają drużyny zajmujące miejsca | 13-16 |
| o miejsca | 16-20 grają drużyny zajmujące miejsca | 16-20 |
| o miejsca | 21-24 grają drużyny zajmujące miejsca | 21-24 |
| o miejsca | 25-28 grają drużyny zajmujące miejsca | 25-28 |
| o miejsca | 29-32 grają drużyny zajmujące miejsca | 29-32 |
| o miejsca | 33-36 grają drużyny zajmujące miejsca | 33-36 |
| o miejsca | 37-40 grają drużyny zajmujące miejsca | 37-40 |
- Rundę finałową drużyny rozpoczynają z **czystym kontem punktowym**.
32. Po rozgrywkach odbywa się narada sędziów i opiekunów, podczas której następuje zsumowanie punktów i określenie ostatecznego rankingu drużyn.
33. Sędziowie ogłoszą końcowe wyniki oraz wyłonią laureatów Turnieju zgodnie z wynikami rundy finałowej. Nastąpi wręczenie dyplomów i nagród.

OGÓLNE ZASADY ROZGRYWKI

MISIOWE ZASADY Jeden miś na jednym polu!

*Jedynym polem na którym może być kilka misiów jest pole końcowe - Edynburg.
Poza tym na jednym polu nie może być kilku misiów, dotyczy to także pól startowych.*

Misie zawsze poruszają się w kierunku Edynburga!

CZYNNOŚCI POCZĄTKOWE

- 1) **Karty miast** należy położyć na planszy obok odpowiednich miast, aby było widoczne czy można je jeszcze zdobyć.
- 2) **Karty misia** należy dobrze potasować.
- 3) Na **wystawkę** należy wyłożyć **siedem kart misia**.
- 4) **Karty podróŜowania** należy dobrze potasować.

USTALENIE KOLEJNOŚCI POCZĄTKOWEJ

- A. Sędzia losowo przydziela graczom misie w kolorach: **brązowy, srebrny, biały i czarny** (oraz ew. **piaskowy**).
- B. Sędzia dobiera dla każdego gracza jedną kartę podróŜowania, a następnie:
*Jeśli dobrana karta podróŜowania jest w kolorze już zajętych,
to sędzia dobiera kolejną.*
*Jeśli dobrana karta podróŜowania jest tęczowa,
to gracz decyduje na którym wolnym polu startowym chce rozpocząć.*
 - Sędzia umieszcza misia gracza na odpowiednim **polu startowym**
 - Sędzia przekazuje graczowi **kartę misia** z pola wystawki w tym kolorze (i uzupełnia wystawkę)
- C. Sędzia ogłasza kolejność rozgrywki zgodnie z układem pól startowych:
Obwód Archangielski, Republika Kornii, Obwód Swierdłowski, Kraj Krasnojarski, Kraj Ałtajski, Kazachstan, Uzbekistan.

ROZGRYWKA MOŻE SIĘ ROZPOCZĄĆ

TURA GRACZA:

gracz deklaruje swoją akcję: **WYMIANA KART albo RUCH MISIA.**

- A. **WYMIANA KART:** gracz wskazuje **karty podróŜowania**, które chce wymienić (**od jednej do pięciu**), **wymienia te karty i KONIEC TURY.**
- B. **RUCH MISIA** wymaga deklaracji uŜycia:
 - a) **karty w wybranym kolorze**, co oznacza ruch misia na **najbliŜsze wolne** pole w tym kolorze
 - b) **karty tęczowej**, co oznacza ruch misia na **dowolne wolne** pole, ale **bez wyprzedzania** - gracz deklaruje, na **które pole chce** przemieścić swojego misia.
Taki ruch nie jest możliwy, jeśli przed misiem gracza nie ma wolnego pola.
Jeśli miś jest pierwszy na torze, to przemieszcza się na najbliŜsze wolne pole w wybranym kolorze
 - c) **zestawu trzech kart** w jednym kolorze lub z kartami wielokolorowymi (tęczowymi), co oznacza ruch misia na **najbliŜsze wolne** pole w wybranym przez gracza kolorze, ale **przed ruchem** misia **dodatkowo** gracz **wymienia** jedną kartę z wystawki.
Wskazane jest, aby ruch za trzy karty wykonywać w obecności sędziego.
1. Gracz odrzuca kartę (albo karty) podróŜowania i przemieszcza swojego misia na wybrane pole.
2. Gracz zabiera z wystawki kartę w kolorze pola na które przemieścił misia.

Jeśli jest to pole miasta i karta miasta jest dostępna, to gracz **zgłasza sytuację sędziemu**, który czuwa nad dobraniem karty miasta oraz wymienia wszystkie karty misia z wystawki.

3. Gracz dobiera karty podróżowania, aby mieć ich pięć, **KONIEC TURY**.
Sprawdzenie warunku zakończenia rozgrywki i kolejny gracz rozgrywa swoją turę.

WARUNEK ZAKOŃCZENIA ROZGRYWKI:

Gracz, który:

- zebrał **komplet sześciu kart jednego rodzaju** (także uwzględniając karty miast i portrety) *lub, czyli chociaż jeden z tych warunków*
- doprowadził swojego misia do **Edynburga**

nie wykonuje już żadnych czynności

(jego karty podróżowania należy odłożyć na stos kart wykorzystanych).

Pozostali gracze mają jeszcze **dokładnie po jednej turze**.

Uwaga:

misie, które dotrą do Edynburga należy umieszczać w sposób pozwalający określić kolejność przybycia – wskazane jest zgłoszenie sędziemu wejścia do Edynburga, aby mógł zanotować kolejność misiów.

Rozgrywka może zostać zakończona po upływie ustalonego przez Sędziego Głównego czasu, ogłoszonego na początku danej rundy.

OKREŚLANIE ZWYCIĘZCY I KOLEJNOŚCI GRACZY

Na potrzeby Turnieju zasady wyłaniania zwycięzcy (str. 11-13 instrukcji) zostały doprecyzowane, aby możliwe było jednoznaczne określenie kolejności graczy.

Zwycięzca

Zwycięża gracz, który zebrał **komplet sześciu kart jednego rodzaju** (także uwzględniając karty miast i portrety). Jeśli nikt nie zebrał kompletu kart zwycięża gracz, który ma największy zestaw kart jednego rodzaju.

Jeśli takich graczy jest kilku, to zwycięża gracz, który ma **większy drugi zestaw kart jednego rodzaju**. W razie potrzeby porównuje się **kolejne zestawy**.

Uwaga: *Jeśli graczowi zostanie portret lub karta miasta bez pary, należy ją zignorować.*

Jeśli porównanie zestawów zebranych kart nie pozwala wyłonić zwycięzcy **między remisującymi graczami**, to o wygranej decyduje **kolejność dotarcia do Edynburga**, a następnie **mniejsza odległość od tego miasta**.

Kolejne miejsca

W ten sam sposób określa się kolejność graczy na dalszych miejscach.

PUNKTACJA ZA UDZIAŁ W ROZGRYWCE

Gracze zdobywają punkty:

- **5 punktów** za pierwsze miejsce
- **3 punkty** za drugie miejsce
- **2 punkty** za trzecie miejsce
- **1 punkt** za czwarte miejsce
- **0 punktów** za piąte miejsce

GRA FAIR PLAY

Wątpliwości zasad rozgrywki rozstrzygają Sędziowie Turnieju. Ich decyzja jest ostateczna.

Sędzia ma prawo **dyscyplinować** graczy, aby rozgrywka odbywała się sprawnie i w duchu *fair play*.

1. Najpierw udzielane jest **ostrzeżenie**.
2. Kolejne naruszenie zasad oznacza **żółtą kartkę i utratę 1 punktu**.
3. W przypadku ponownego naruszenia zasad znów udzielane jest **ostrzeżenie**.
4. Czwarte wykroczenie karane jest **czerwoną kartką, utratę punktów oraz wykluczenie** gracza z bieżącej rozgrywki i sklasyfikowanie go na ostatnim miejscu .

W szczególności należy się wystrzegać:

- nieuzasadnionego przedłużania rozgrywki
- przeszkadzania w prowadzeniu rozgrywki
- używania wulgaryzmów
- obrażania innych uczestników rozgrywki

Każda drużyna ma prawo zgłosić sędziemu nieprawidłowe zachowania współgraczy.

Zgłoszeniu podlegają m.in.:

1. próby złamania zasad
2. celowe rozpraszanie współgraczy, mające na celu utrudnić im rozgrywkę,
3. niekulturalne zachowanie wobec Sędziów, Organizatorów lub Uczestników.

Każde zgłoszenie sędzia ma obowiązek rozpatrzyć i w momencie uznania, że było istotne, sędzia ma prawo dać takiej drużynie ostrzeżenie lub zdecydować o jej dyskwalifikacji (co oznacza zajęcie ostatniego miejsca w danej rozgrywce).

Protokół odbioru nagród w finale III edycji Polonijnego Turnieju
Edukacyjnej Gry Planszowej „Miś Wojtek”
Warszawa 202.... r.

	Odbiór nagród			
	Imię i nazwisko i adres zamieszkania	PESEL*, nazwa i nr dokumentu potwierdzającego tożsamość (proszę wypełnić jeżeli nagroda przekracza 2000 zł) *dotyczy obywateli polskich	Wartość wszystkich nagród	w tym nagroda pieniężna wypłacana na wskazany rachunek bankowy (proszę wypełnić w przypadku gdy nagroda ma również/jedynie formę pieniężną. Jeśli nagroda ma postać jedynie rzeczową poniżej proszę wpisać „0”)
Uczestnik				

Powyższą nagrodę pieniężną proszę przelać na konto (proszę wypełnić w przypadku wygrania w turnieju nagrody pieniężnej):

Imię i nazwisko właściciela konta

Adres właściciela konta:

..... **Kraj:**

Nazwa i adres banku:

.....

Numer konta:

.....

Należy podać numer IBAN (międzynarodowy numer konta bankowego - używany w Unii Europejskiej) pełnego numeru konta wymaganego do przelewów międzynarodowych (w tym numeru banku i indywidualnego numeru konta).

SWIFT (BIC) kod

.....

Data, miejsce i czytelny podpis pełnoletniego opiekuna uczestników turnieju/rodzica/opiekuna prawnego uczestnika konkursu*

*niepotrzebne skreślić

Informacje o przetwarzaniu danych osobowych:

1. Pozyskane dane osobowe przetwarzane będą w celu przekazania nagrody, obliczenia i pobrania od podatnika podatku i wpłacenia go we właściwym terminie organowi podatkowemu oraz prowadzenia sprawozdawczości finansowej.
2. Podstawą prawną przetwarzania danych jest art. 6 ust. 1 lit. b (przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy) oraz lit. c (wypełnienie obowiązku prawnego ciążącego na administratorze - ustawa o podatku dochodowym od osób fizycznych; ustawa o finansach publicznych; ustawa o rachunkowości) RODO.
3. Administratorem pozyskanych danych osobowych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa. Administrator danych osobowych zapewni odpowiednie technologiczne, fizyczne, administracyjne i proceduralne środki ochrony danych, w celu ochrony i zapewnienia poufności, poprawności i dostępności przetwarzanych danych osobowych, jak również ochrony przed nieuprawnionym wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem do danych osobowych oraz ochrony przed naruszeniem bezpieczeństwa danych osobowych.
4. Dane kontaktowe inspektora ochrony danych w IPN-KŚZpNP: inspektorochozonydanych@ipn.gov.pl, adres do korespondencji: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych.
5. Odbiorcami danych osobowych mogą być upoważnione przez Administratora danych podmioty oraz podmioty, które mają prawo do wglądu na mocy odrębnych przepisów prawa.
6. Dane osobowe będą przechowywane do momentu wygaśnięcia obowiązków przechowywania danych wynikających z wyżej wymienionych przepisów szczególnych oraz zgodnie z terminami określonymi w obowiązującym w IPN-KŚZpNP rzeczowym wykazie akt, określonym na podstawie art. 6 ust. 2 ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach tj. 5 lat. Po upływie wskazanego okresu dane osobowe zostaną usunięte.
7. Osobie, której dane są przetwarzane przysługuje prawo dostępu do treści danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo przenoszenia danych.
8. Osobie, której dane są przetwarzane przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, w przypadku stwierdzenia, iż przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.