

# Edukacja IPN

<https://edukacja.ipn.gov.pl/edu/materialy-edukacyjne/gry/82266,111-Alarm-dla-Warszawy.html>  
2020-09-21, 02:21

## 111: Alarm dla Warszawy

**„111” jest planszową grą historyczną przeznaczoną dla dwóch osób. Jej akcja rozgrywa się we wrześniu 1939 r. i odtwarza walkę w obronie polskiego nieba, jaką toczyła m.in. 111 eskadra myśliwska. Niemieckie Luftwaffe atakuje stolicę Polski - Warszawę.**

Zadaniem lotnictwa polskiego jest strącenie niemieckich bombowców zanim dotrą nad miasto. Z pomocą Polakom przychodzi artyleria przeciwlotnicza i ukryte przed wzrokiem Niemców lotniska polowe. Również chmury mogą wprowadzić wiele emocji podczas powietrznych pojedynków. Gra „111” nieprzypadkowo nawiązuje do innej planszowej gry historycznej – „303”. W rocznicę 1 września 1939 roku polscy piloci, latający w barwach 111 eskadry myśliwskiej, rozpoczęli walkę w słynnym Dywizjonie 303. To właśnie oni zdecydowali o alianckim zwycięstwie w Bitwie o Anglię.

Pudełko zawiera:

- planszę do gry wzorowaną na polskiej mapie sztabowej
- 9 dwustronnych żetonów z samolotami
- 1 żeton polskiej artylerii przeciwlotniczej
- 3 żetony maskujące
- 3 kości strzału
- 1 wskaźnik zużycia paliwa
- 10 znaczników strzału
- broszurę z instrukcją i opracowaniem historycznym

**Gra do nabycia w punktach sprzedaży IPN oraz w księgarni internetowej [ipn.poczytaj.pl](http://ipn.poczytaj.pl)**

## Pliki do pobrania

[Instrukcja \(PL i EN\) \(pdf, 11.57 MB\) 05.11.2019 16:00](#)



**Opcje strony**