

Edukacja IPN

<https://edukacja.ipn.gov.pl/edu/materialy-edukacyjne/gry/gry-na-aplikacje-mobiln/118581,Glos-walczacej-Warszawy-podpulkownik-Waclaw-Lipinski.html>

2020-11-28, 15:36

Głos walczącej Warszawy, podpułkownik Wacław Lipiński

Mobilna gra miejska w aplikacji Action Track dla uczniów klas 6-8 szkół podstawowych, ponadpodstawowych oraz osób dorosłych.

Halo, tu Warszawa i wszystkie rozgłośnie Polskiego Radia. Dziś rano o godzinie 5, minut 40, oddziały niemieckie przekroczyły granicę polską, łamiąc pakt o nieagresji. Zbombardowano szereg miast. Za chwilę usłyszysz Państwo komunikat specjalny – tymi słowami 1 września 1939 r. spiker Polskiego Radia obwieścił Polakom straszną nowinę o rozpoczęciu niemieckiego ataku.

Zagraj w grę, która przeniesie cię do Warszawy z września 1939 r. Do oblężonej stolicy, która broni się przed niemieckim najeźdźcą. Zmierz się z trasą i zadaniami, które przybliżą nie tylko walkę z armią wroga, ale również walkę cywili z codziennością. Dotrzyj do miejsc, które często mijasz w drodze do szkoły czy pracy, nie wiedząc o tym, że były one niemymi świadkami tych wrześniowych dni.

Poznaj historię i relacje ppłk. Wacława Lipińskiego, którego nazwano „głosem walczącej Warszawy”.

W grę możesz zagrać w każdej chwili. Udział w grze jest bezpłatny.

Koordinator:

Michalina Żelazny (Przystanek Historia IPN)

Tel. (22) 5763010

E-mail: michalina.zelazny@ipn.gov.pl

Więcej informacji o tym, jak zagrać w grę, w poniższej instrukcji.

Aby zagrać w grę w trybie terenowym (GPS), należy mieć naładowany telefon z:

- a) systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) albo Android (w wersji 4.2 i wyższej),
- b) uruchomioną funkcją GPS,
- c) zainstalowaną aplikacją Action Track (niebieskie logo, dostępną w Google Play i AppStore),
- d) mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,

Gra rozpoczyna się przed budynkiem, w którym mieści się Przystanek Historia - Centrum Edukacyjne IPN, przy ul. Marszałkowskiej 21/25 w Warszawie

- Po dotarciu na miejsce włącz Internet i usługę lokalizacji.
- Po uruchomieniu aplikacji zeskanuj kod QR (dołączenia do gry), umieszczony na plakacie w Przystanku Historia.
- Gdy zobaczysz ikonkę gry – kliknij **POBIERZ**.
- Gdy gra ładuje się w 100%, kliknij **ZACZNIJ TERAZ**.
- W miejscu, gdzie jest pytanie **KIM JESTEŚ?**, wpisz swój nick i zaakceptuj przez **OK**.
- W kolejnych punktach będzie konieczna akceptacja regulaminu i podanie danych graczy.

- Dalej gra prowadzi automatycznie.
- Aby ulepszyć nawigację GPS, wykonaj dłonią, w której trzymasz telefon, kilka obrotów w kształcie cyfry 8.
- Widoczna na ekranie linia wskazuje kierunek drogi oraz odległości w metrach do kolejnego punktu na trasie gry. Ludzik poruszający się za linią to Ty.
- Po dotarciu do danego punktu, na ekranie pojawią się kolejne informacje i zadania do wykonania. **Ważne:** Czytaj uważnie informacje i zadania. Nie pominięć kliknięcia w ikonkę z hasłem KONTYNUUJ.
- Jeżeli linia pokazuje konieczność cofnięcia się, oznacza to, że jeden z punktów został ominięty i trzeba wrócić, aż na ekranie pojawi się zadanie.

POWODZENIA!

Pliki do pobrania

[Instrukcja \(pdf, 608.31 KB\) 15.10.2020 12:28](#)

zdjęcie zajawkowe

MOBILNA GRA TERENOWA
GŁOS WALCZĄCEJ
WARSZAWY,
PODPUŁKOWNIK
WACŁAW LIPIŃSKI

PREMIERA
 PRZYSTANEK HISTORIA IPN
 MARSZAŁKOWSKA 21/25
 29 WRZEŚNIA, GODZINA 10:00

CHCESZ ZAGRAĆ W GRĘ,
 ŚCIĄGNIJ APLIKACJĘ
 ACTION TRACK.

GET IT ON
 Google Play
 Download on the
 App Store

ORGANIZATOR
 PRZYSTANEK HISTORIA IPN
 INSTYTUT PAMIĘCI NARODOWEJ

PATRONI MEDIALNI
 Jedyńska
 POLSKIE RADIO
 TVP3
 WARSZAWA

pap
 Esport
 DZIEJE.PL
 PORTAL HISTORYCZNY

PARTNERZY
 IP

Opcje strony