

# Edukacja IPN

<https://edukacja.ipn.gov.pl/edu/materialy-edukacyjne/gry/gry-planszow/81909,ZnajZnak-Kresy.html>  
2021-09-27, 06:07

## ZnajZnak - Kresy

**ZnajZnak pozwala poznać pogranicze dawnej Polski.**

Nie da się zrozumieć Polski bez wiedzy o Kresach. Gra *ZnajZnak - Kresy* to kolejna część popularnej serii gier *ZnajZnak*. Dzięki tej grze możemy poznać pogranicze dawnej Rzeczypospolitej.



W grze pokazano niezwykłą historię polskich Kresów za pomocą 133 symboli (znaków). Podczas rozgrywki gracz poznaje daty najważniejszych wydarzeń związanych z Kresami, herby magnackich rodów, zabytki i najciekawsze miejsca wielokulturowego pogranicza Rzeczypospolitej, a także zapomnianych kresowych bohaterów, takich jak Zofia Chrzanowska, Florian Czarnyszewicz czy ppor. Anatol Radziwonik.

Do gry dołączone jest ilustrowane opracowanie historyczne, które łączy obecne w grze znaki w jedną opowieść rozpoczynającą się w średniowieczu, a kończącą na związkach Kresów z „Solidarnością”.

Podobnie jak pozostałe gry z serii, także *ZnajZnak - Kresy* nie wymaga od graczy wiedzy na temat Kresów. Zdobywa się ją w trakcie rozgrywki.

Na grę składa się 126 kart, na każdej z nich znajduje się 12 różnych symboli, a każdą parę kart łączy jeden wspólny symbol. Gracz ma za zadanie jak najszybciej znaleźć ten symbol na dwóch leżących na stole kartach i podać jego nazwę. Jeżeli nie zna nazwy znaku, odwraca kartę i odczytuje definicję symbolu, po czym wyklada na stół nową kartę i gra toczy się dalej. Jeżeli gracz pamiętał prawidłową

nazwę, swoją kartę oddaje przeciwnikowi. Wygrywa ten, kto pierwszy pozbędzie się kart.

Przewidziane zostały trzy warianty gry dla różnej liczby osób. Niezależnie od wariantu gry rozgrywka nie traci swojego edukacyjnego charakteru. Gra jest prawdziwą skarbnicą wiedzy i historycznych ciekawostek. Miłośnicy historii Polski na pewno nie będą zawiedzeni.

**Gra do nabycia w punktach sprzedaży IPN oraz w księgarni internetowej [ipn.poczytaj.pl](http://ipn.poczytaj.pl)**

**Opcje strony**