

Edukacja IPN

<https://edukacja.ipn.gov.pl/edu/materialy-edukacyjne/gry/gry-planszow/93045,ZnajZnak-Historia-Polski-i-opowiedziana-symbolami.html>

2021-04-15, 15:07

ZnajZnak - Historia Polski opowiedziana symbolami

„ZnajZnak” to gra edukacyjna, która za pomocą 133 symboli opowiada historię Polski od 1918 do 1989 roku. „ZnajZnak” jest przeznaczony dla 2 do 16 graczy w wieku od 10 lat (w zależności od wariantu możliwa jest gra w parach lub w większych grupach).

ZnajZnak to jedna z niewielu gier edukacyjnych, które przekazując graczom wiedzę, nie nudzą i nie męczą. Jest to gra, w której wiedza przychodzi samoistnie podczas rozgrywki. Jak udało się osiągnąć ten cel? *ZnajZnak* składa się ze 132 kart. Na każdej karcie jest pokazanych 12 ze 133 różnych symboli dotyczących najnowszej historii Polski. Jeżeli weźmiemy dowolne dwie karty i uważnie się im przyjrzymy, okaże się, że zawsze mają one jeden wspólny symbol. Gracz ma za zadanie jak najszybciej znaleźć ten wspólny symbol na dwóch leżących na stole kartach i podać jego nazwę. Jeżeli mu się to uda, swoją kartę oddaje przeciwnikowi. Jeżeli nie zna nazwy znaku, odwraca kartę, odczytuje definicję symbolu, a na stół wyklada nową kartę i gra toczy się dalej. Wygrywa ten, kto pierwszy pozbedzie się wszystkich kart z ręki.

liczba graczy: 2-16



wiek: 10+

czas gry: 15 minut

Gra do nabycia w punktach sprzedaży IPN oraz w księgarni internetowej ipn.poczytaj.pl

Pliki do pobrania

[Instrukcja \(pdf, 6.28 MB\) 17.03.2020 09:00](#)

[Materiały edukacyjne \(pdf, 3.55 MB\) 17.03.2020 09:00](#)



Opcje strony